

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования "Адыгейский государственный университет"  
Факультет математики и компьютерных наук

План одобрен Ученым советом вуза  
Протокол № 13 от 28.08.2018

## УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе магистратуры

УТВЕРЖДАЮ  
Ректор  Хунагов Р.Д.

"29 августа 2018 г."



01.04.02

Направление подготовки 01.04.02 "Прикладная математика и информатика"  
Направленность "Современная теория игр"

Факультет: математики и компьютерных наук

Квалификация: магистр
Программа подготовки: академическая магистратура
Форма обучения: Очная
Срок обучения: 2г

Год начала подготовки (по учебному плану) 2018  
Учебный год 2018-2019  
Образовательный стандарт № 911 от 28.08.2015

+	Основной	Виды деятельности
+	+	научно-исследовательская
+	-	проектная и производственно-технологическая
+	-	консалтинговая

### СОГЛАСОВАНО

Проректор по УРИКО, первый проректор

 / Чермит К.Д./

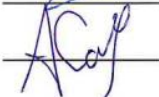
Начальник УУ

 / Нурахмедова А.А./

Декан

 / Мамий Д.К./

Руководитель магистерской программой

 / Савватеев А.В./

Индекс	Наименование	Форма контроля			з.е.		Часов в з.е.	Итого акад.часов					Курс 1														з.е.			
		Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	Экспертное	Факт		Экспертное	По плану	Контакт часы	СР	Конт роль	Сем. 1							Сем. 2										
													з.е.	Лек	Лаб	Пр	КСР	ИКР	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	КСР	ИКР		СР	Конт роль	
<b>Блок 1. Дисциплины (модули)</b>																														
<b>Базовая часть</b>																														
Б1.Б.01	Теория сложности вычислений	1			3	3	36	108	108	32.3	49	26.7	3	10	20		2	0.3	49	26.7										
Б1.Б.02	Деловой иностранный язык	3	2		4	4	36	144	144	44.55	46.05	53.4									2		22		1	0.25	22.05	26.7	2	
Б1.Б.03	История прикладной математики и информационных технологий		1		2	2	36	72	72	18.25	53.75		2			16	2	0.25	53.75											
Б1.Б.04	Философия и методология научного знания		2		3	3	36	108	108	23.3	58	26.7									3		22	1	0.3	58	26.7			
Б1.Б.05	Аналитические методы в комбинаторике	1			3	3	36	108	108	34.3	47	26.7	3	16	16		2	0.3	47	26.7										
Б1.Б.06	Системный анализ и принятие решений		1		2	2	36	72	72	33.25	38.75		2	16		16	1	0.25	38.75											
Б1.Б.07	Психология управления		3		2	2	36	72	72	21.25	50.75																		2	
Б1.Б.08	Современные компьютерные технологии	1			3	3	36	108	108	20.25	87.75		3	10	10			0.25	87.75											
Б1.Б.09	Современные технологии анализа данных		1		3	3	36	108	108	26.25	81.75		3		24		2	0.25	81.75											
Б1.Б.10	Стохастика		1		2	2	36	72	72	25	47		2	12		12	1		47											
					<b>27</b>	<b>27</b>		<b>972</b>	<b>972</b>	<b>278.7</b>	<b>559.8</b>	<b>133.5</b>	<b>18</b>	<b>64</b>	<b>70</b>	<b>44</b>	<b>10</b>	<b>1.6</b>	<b>405</b>	<b>53.4</b>	<b>5</b>		<b>22</b>	<b>22</b>	<b>2</b>	<b>0.55</b>	<b>80.05</b>	<b>53.4</b>	<b>4</b>	
<b>Вариативная часть</b>																														
Б1.В.01	Динамические и повторяющиеся игры		2		4	4	36	144	144	23.25	120.75									4		22		1	0.25	120.75				
Б1.В.02	Эконометрика	2			4	4	36	144	144	23.3	94	26.7								4	11	11		1	0.3	94	26.7			
Б1.В.03	Стратегические игры в нормальной форме	1			4	4	36	144	144	34.3	83	26.7	4	16	16		2	0.3	83	26.7										
Б1.В.04	Теория коллективного выбора	1			5	5	36	180	180	34.3	110	35.7	5	16	16		2	0.3	110	35.7										
Б1.В.05	Теоретико-игровые основы политической экономики	3			3	3	36	108	108	22.3	59	26.7																	3	
Б1.В.ДВ.01	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1</b>		<b>3</b>		<b>3</b>	<b>3</b>		<b>108</b>	<b>108</b>	<b>32.25</b>	<b>75.75</b>																		3	
Б1.В.ДВ.01.01	Технологии обработки информации		3		3	3	36	108	108	32.25	75.75																		3	
Б1.В.ДВ.01.02	Алгоритмы обработки больших данных		3		3	3	36	108	108	32.25	75.75																		3	
Б1.В.ДВ.02	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2</b>	<b>2</b>			<b>3</b>	<b>3</b>		<b>108</b>	<b>108</b>	<b>26.3</b>	<b>46</b>	<b>35.7</b>								3	<b>12</b>	<b>12</b>		<b>2</b>	<b>0.3</b>	<b>46</b>	<b>35.7</b>			
Б1.В.ДВ.02.01	Теоретико-игровые основы микроэкономики	2			3	3	36	108	108	26.3	46	35.7								3	12	12		2	0.3	46	35.7			
Б1.В.ДВ.02.02	Теоремы о существовании равновесий в играх	2			3	3	36	108	108	26.3	46	35.7								3	12	12		2	0.3	46	35.7			
Б1.В.ДВ.03	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.3</b>		<b>3</b>		<b>3</b>	<b>3</b>		<b>108</b>	<b>108</b>	<b>22.25</b>	<b>85.75</b>																		3	
Б1.В.ДВ.03.01	Численные методы оптимизации в задачах математической экономики		3		3	3	36	108	108	22.25	85.75																		3	
Б1.В.ДВ.03.02	Математика военных конфликтов и парламентской борьбы		3		3	3	36	108	108	22.25	85.75																		3	
Б1.В.ДВ.04	<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.4</b>		<b>2</b>		<b>3</b>	<b>3</b>		<b>108</b>	<b>108</b>	<b>26.25</b>	<b>81.75</b>									3	<b>12</b>	<b>12</b>		<b>2</b>	<b>0.25</b>	<b>81.75</b>				
Б1.В.ДВ.04.01	Алгоритмическая теория игр		2		3	3	36	108	108	26.25	81.75									3	12	12		2	0.25	81.75				





